

Regulamin I Szkolnego Turnieju Sudoku w Gimnazjum nr 19 pod tytułem

„Sudoku na przerwie”

Zasady Turnieju:

1. Turniej rozgrywany jest od poniedziałku 26.10 do piątku 30.10.
2. Codziennie na długiej przerwie, czyli po 5 lekcji (12.10-12.25) rozpoczynają się rozgrywki (maksymalny czas – 10 minut ze względu na kolejne lekcje).
3. Każdy uczeń otrzymuje KARTE z Sudoku (wszyscy taką samą wersję danego dnia). KARTE należy podpisać: imię, nazwisko, klasa, data.
4. W Turnieju może wziąć udział jednorazowo maksymalnie 16 uczniów.
5. Na hasło START- rozpoczynamy zawody.
6. Uczeń, który rozwiąże sudoku – oddaje KARTE nauczycielowi pełniącemu obowiązki sędziego (zostanie odnotowana kolejność).
7. W danym dniu wygrywa osoba, która jako **pierwsza poprawnie** rozwiązała sudoku. Wyniki (po sprawdzeniu poprawności) zostaną ogłoszone następnego dnia (lista zostanie wywieszona na drzwiach sali 36, ponieważ tam będą odbywały się rozgrywki)
8. W całym turnieju wygrywa osoba, która uzyskała największą liczbę punktów. Wyniki z piątku i z całego tygodnia zostaną ogłoszone w poniedziałek następnego tygodnia(lista – na drzwiach sali, w której odbywały się rozgrywki)
9. Zaplanowano wręczenie dyplomów i upominków oraz przyznanie ocen z matematyki.
10. Planujemy kolejne edycje Turnieju.

Uwaga! W czasie rozgrywek nie wolno korzystać z telefonów komórkowych i kalkulatorów

Zasady przyznawania punktów:

- 1 miejsce – 10 pkt.
- 2 miejsce – 9 pkt.
- 3 miejsce – 8 pkt.
- 4 miejsce – 7 pkt.
- 5 miejsce – 6 pkt.
- 6 miejsce – 5 pkt.
- 7 miejsce – 4 pkt.
- 8 miejsce i kolejne miejsca – 3 pkt
- za błędnie rozwiązana pracę – 1 pkt.
- za niedokończoną pracę – 0 pkt.